**GymTrackerX**

**Statistik: Hauptbeiträge:**

Oskar: Login, Register & Training Screen

Marcel: UML, ADR, Seq.-Dia., Timer

Carina: SRS, Planner Split Page, Qualitätsbaum

Patric: Mockup, Main & Selection Screen, CI/CD

Orlando: Exercice-Screen, Projektmanagement

**Gesamtanwendungsfalldiagramm**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

**Architektur: Schichtenarchitektur**

Die App verwendet eine Schichtenarchitektur, bestehend aus Frontend, Backend und Datenbank, um eine klare Trennung der Verantwortlichkeiten zu gewährleisten:

* Frontend: Realisiert mit Flutter für eine konsistente Benutzererfahrung auf verschiedenen Plattformen.
* Backend: Implementiert mit Node.js und Express, was flexible und skalierbare serverseitige Logik ermöglicht.
* Datenbank: MySQL bietet eine relationale Struktur, die ideal für die Speicherung und Verwaltung von Benutzerdaten, Trainingsplänen und Fortschrittsstatistiken ist.

Hauptargumente:

* Klare Trennung der Verantwortlichkeiten erleichtert Wartung und Erweiterung.
* Die strukturierte Datenverwaltung erlaubt einfache Datenanalyse und Optimierung der App-Funktionen.

**Tech Stack**

* Frontend: Flutter
* Backend: NodeJS, Express
* Frontend Backend Communication: RestAPI
* Datenbank: MySQL
* CI/CD: Github Actions
* Authentifizierung: JWT JSON Web Token
* Testing: Mocha, Flutter Tests
* IDE: Android Studio
* Projektmanagement Plattform: [Jira](https://gymtrackerx.atlassian.net/jira/software/projects/SCRUM/boards/1)
* Versions Verwaltung: [Github](https://github.com/PatricReinsch/GymTrackerX)
* Blog: [Blog](https://github.com/PatricReinsch/GymTrackerX/discussions)